

Santiago Orozco Holguín

Tecnólogo Creativo

Medellín, Colombia + Remote

santiago@orozcoh.com · linkedin.com/in/orozcoh · github.com/orozcoh

santiago.orozcoh.com · cv.orozcoh.com

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Software con formación en Ingeniería Electrónica, apasionado por conectar el software con experiencias interactivas. Con experiencia en aplicaciones web, servicios en la nube y herramientas para flujos creativos, abarcando TouchDesigner, instalaciones interactivas, sistemas de telemetría y desarrollo asistido por IA.

EXPERIENCIA

Ingeniero de Software Independiente

Jun 2023 – Presente · Remote

- Diseñé, desarrollé y desplegué aplicaciones web listas para producción desde el concepto hasta el despliegue.
- Desarrollé aplicaciones cloud-native utilizando React, TypeScript, tecnologías de Aplicaciones Web Progresivas y la plataforma de borde de Cloudflare.
- Construí herramientas conectadas a la nube para experiencias interactivas, incluyendo sistemas de licenciamiento y telemetría para despliegues de TouchDesigner.

Pasante de Ingeniería de Software — TSO Mobile Colombia

Oct 2022 – May 2023 · Remote · Pasantía

- Migré una librería de componentes UI de JavaScript a TypeScript, mejorando la mantenibilidad y la seguridad de tipos.
- Empaqueté componentes UI reutilizables en una librería npm interna para uso en múltiples proyectos.
- Documenté componentes reutilizables usando Storybook, mejorando la descubribilidad y la experiencia de desarrollo.

PROYECTOS

Anthology

Plataforma local-first para gestión de conocimiento

Aplicación Web Progresiva para capturar, organizar y compartir conocimiento personal. Construida bajo principios local-first, con publicación opcional en blockchain y compartición mediante códigos QR, permitiendo a los usuarios mantener el control de sus datos y publicar contenido de forma selectiva.

Tecnologías: React, TypeScript, Cloudflare Workers

TD Status

Plataforma de licenciamiento y telemetría para TouchDesigner

Plataforma en la nube para administrar licencias y monitorear implementaciones de TouchDesigner. Incluye gestión de clientes, telemetría mediante heartbeats, validación de licencias y visibilidad operativa utilizando Cloudflare Workers y KV.

- Desarrollé un sistema de licenciamiento en la nube con telemetría mediante heartbeats para monitorear implementaciones de TouchDesigner.

Tecnologías: React, TypeScript, Cloudflare Workers

Prompter

Generación de imágenes con IA y micropagos en criptomonedas

Plataforma de generación de imágenes con IA que transforma imágenes de los usuarios mediante prompts seleccionados y acepta pagos en USDC usando el protocolo x402. Diseñada sin cuentas de usuario ni procesamiento tradicional de pagos, priorizando simplicidad y privacidad.

Tecnologías: React, TypeScript, Cloudflare Workers

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de Programación: TypeScript, JavaScript

Desarrollo Frontend: React, Aplicaciones Web Progresivas (PWA), HTML5, CSS3, Tailwind CSS

Tecnología Creativa: TouchDesigner, Instalaciones Interactivas, Sistemas de Licenciamiento, Sistemas de Telemetría

EDUCACIÓN

Pregrado Ingeniería Electrónica — Universidad de Antioquia

Ago 2014 – Jun 2023 · Medellín, Colombia

IDIOMAS

- Español — Nativo
- Inglés — Fluido - B2