

Santiago Orozco Holguín

Ingeniero de Software

Medellín, Colombia + Remote

santiago@orozcoh.com · [linkedin.com/in/orozcoh](https://www.linkedin.com/in/orozcoh) · github.com/orozcoh

santiago.orozcoh.com · cv.orozcoh.com

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Software con formación en Ingeniería Electrónica y experiencia diseñando, construyendo, desplegando y manteniendo aplicaciones web desde el concepto hasta producción. Apasionado por convertir ideas en productos a través de ingeniería práctica, con trabajo que abarca Aplicaciones Web Progresivas (PWAs), sistemas distribuidos, servicios en la nube, autenticación, criptografía y flujos de desarrollo asistidos por IA. Buscando contribuir a un equipo de ingeniería colaborativo mientras continúo creciendo a través del desarrollo de productos reales.

EXPERIENCIA

Ingeniero de Software Independiente

Jun 2023 – Presente · Remote

- Diseñé, desarrollé y desplegué aplicaciones web listas para producción desde el concepto hasta el despliegue.
- Desarrollé aplicaciones cloud-native utilizando React, TypeScript, tecnologías de Aplicaciones Web Progresivas y la plataforma de borde de Cloudflare.
- Construí productos de software explorando autenticación, criptografía, desarrollo asistido por IA y tecnologías blockchain.
- Construí herramientas conectadas a la nube para experiencias interactivas, incluyendo sistemas de licenciamiento y telemetría para despliegues de TouchDesigner.
- Diseñé Aplicaciones Web Progresivas centradas en el usuario con principios mobile-first y local-first.

Pasante de Ingeniería de Software — TSO Mobile Colombia

Oct 2022 – May 2023 · Remote · Pasantía

- Migré una librería de componentes UI de JavaScript a TypeScript, mejorando la mantenibilidad y la seguridad de tipos.
- Empaqueté componentes UI reutilizables en una librería npm interna para uso en múltiples proyectos.
- Documenté componentes reutilizables usando Storybook, mejorando la descubribilidad y la experiencia de desarrollo.
- Colaboré con el equipo de ingeniería para modernizar los flujos de trabajo de desarrollo frontend y la arquitectura de componentes reutilizables.

PROYECTOS

Anthology

Plataforma local-first para gestión de conocimiento

Aplicación Web Progresiva para capturar, organizar y compartir conocimiento personal. Construida bajo principios local-first, con publicación opcional en blockchain y compartición mediante códigos QR, permitiendo a los usuarios mantener el control de sus datos y publicar contenido de forma selectiva.

- Plataforma de conocimiento local-first con publicación opcional en blockchain y compartición mediante códigos QR.

Tecnologías: React, TypeScript, Cloudflare Workers

Sitio web

TD Status

Plataforma de licenciamiento y telemetría para TouchDesigner

Plataforma en la nube para administrar licencias y monitorear implementaciones de TouchDesigner. Incluye gestión de clientes, telemetría mediante heartbeats, validación de licencias y visibilidad operativa utilizando Cloudflare Workers y KV.

- Desarrollé un sistema de licenciamiento en la nube con telemetría mediante heartbeats para monitorear implementaciones de TouchDesigner.

Tecnologías: React, TypeScript, Cloudflare Workers

Sitio web

Prompter

Generación de imágenes con IA y micropagos en criptomonedas

Plataforma de generación de imágenes con IA que transforma imágenes de los usuarios mediante prompts seleccionados y acepta pagos en USDC usando el protocolo x402. Diseñada sin cuentas de usuario ni procesamiento tradicional de pagos, priorizando simplicidad y privacidad.

- Integré micropagos mediante x402 protegiendo los prompts propietarios con Cloudflare Workers y KV.

Tecnologías: React, TypeScript, Cloudflare Workers

Sitio web · Código fuente

HABILIDADES TÉCNICAS

Lenguajes de Programación: TypeScript, JavaScript, Python

Desarrollo Frontend: React, Aplicaciones Web Progresivas (PWA), HTML5, CSS3, Tailwind CSS

Nube y Backend: Cloudflare Workers, Cloudflare KV, APIs REST, Computación en el Edge, Node.js

Ingeniería de Software: Arquitectura de Software, Sistemas Distribuidos, Autenticación, Criptografía, Diseño de APIs

IA y Tecnologías Emergentes: Desarrollo Asistido por IA, Ingeniería de Prompts, APIs de IA Generativa, Blockchain, Passkeys (WebAuthn)

Tecnología Creativa: TouchDesigner, Instalaciones Interactivas, Sistemas de Licenciamiento, Sistemas de Telemetría

EDUCACIÓN

Pregrado Ingeniería Electrónica — Universidad de Antioquia

Ago 2014 – Jun 2023 · Medellín, Colombia

- Desarrollé una base sólida en ingeniería de software, sistemas embebidos, electrónica, matemáticas y arquitectura de computadores.
- Completé una pasantía de ingeniería enfocada en desarrollo web moderno, migración a TypeScript y librerías de componentes reutilizables.
- Transiciné mis intereses académicos hacia la ingeniería de software a través del desarrollo independiente de productos y tecnologías web modernas.

IDIOMAS

- Español — Nativo
- Inglés — Fluido - B2